Programación Estructurada Parcial 3 - Tema 2 9/11/2020

El archivo refranes.txt contiene lineas, cada una con un texto una coma y un caracter.

Desarrollar un programa que lea el archivo, lo guarde por línea en una lista con datos de tipo t\_refran y luego imprima por pantalla el contenido de la misma mostrando un nodo por línea. El campo “cantidad\_caracter” contendrá la cantidad de caracteres “car” que contiene el refrán leido.

typedef struct{ struct s\_nodo{

char txt[100]; t\_refran ref;

char car; struct s\_nodo \*sig;}

int cantidad\_caracter;}t\_refran; typedef struct s\_nodo \* t\_nodo;

Nota: Se debe utilizar una función para leer el archivo y armar la lista, una función **recursiva** que cuente la cantidad de caracteres “car” que contiene el refrán y una función recursiva que imprima la lista.

Ejemplo de resultado de la ejecución del progama:

Refran Caracter Cantidad

no hay mal que por bien no venga n 4

no hay peor ciego que el que no quiere ver e 8

de tal palo tal astilla l 5

en casa de herrero cuchillo de palo c 3

el que no corre vuela p 0

al mal tiempo buena cara a 5

el que mucho abarca poco aprieta o 3